

FUNKENSCHLAG

DIE NEUEN KRAFTWERKE – SET 2



SPIELANLEITUNG

FUNKENSCHLAG

DIE NEUEN KRAFTWERKE – SET 2

Inhalt



42 Kraftwerkskarten



1 Karte »Stufe 3«

Es gelten die Spielregeln von Funkenschlag (Recharged Version).

Die folgenden Varianten bieten euch verschiedene Möglichkeiten, die neuen Kraftwerkskarten mit der Spielplan-Erweiterung Europa/Nordamerika zu

spielen. Ihr könnt sie aber auch mit den Spielplänen Deutschland und USA aus dem Grundspiel verwenden.

Neue Hybrid-Kraftwerke



Die Hybrid-Kraftwerke in dieser Erweiterung sind Gelb/Schwarz und besitzen doppelte Rohstoffsymbole, so dass ihr sie beliebig mit Müll und Öl betreiben dürft. Normalerweise verwendet ihr den billigeren Rohstoff. Ihr benötigt die angegebene Menge an Rohstoffmarkern (von einer oder beider Sorten) zur Stromproduktion und dürft die doppelte Menge lagern.

Variante 1: Funkenschlag mit dem neuen Kraftwerksstapel

Spielvorbereitung

Ihr spielt Funkenschlag mit den neuen Kraftwerkskarten aus dieser Erweiterung anstelle der alten Kraftwerke aus dem Grundspiel.

Bereitet den Kraftwerksmarkt wie folgt vor: Mischt die Kraftwerkskarten mit den Stecker-Rückseiten (die Kraftwerke 03–15). Deckt 8 Karten auf und sortiert sie entsprechend der Nummerierung in aufsteigender Größe mit den 4 kleinsten Kraftwerken im aktuellen Markt und den 4 größeren im zukünftigen Markt.

Bereitet anschließend den Kraftwerksstapel wie im Grundspiel beschrieben vor.

Variante 2: Funkenschlag mit beiden Kraftwerksstapeln

Spielvorbereitung

Ihr spielt Funkenschlag mit einem gemischten Stapel aus den neuen Kraftwerken und den alten Kraftwerken des Grundspiels. Entfernt nur die Karte »Stufe 3« von den Karten des Grundspiels.

Bereitet den Kraftwerksmarkt wie folgt vor: Mischt alle Karten mit den Stecker-Rückseiten (die Kraftwerke 03–15 aus dem Grundspiel und dieser Erweiterung).

Deckt die Kraftwerke einzeln auf. Entfernt jeweils das erste Kraftwerk jeder Zahl (die Fälschung) und legt es zur Übersicht neben den Spielplan. Legt das jeweils zweite Kraftwerk mit gleicher Zahl in den

Kraftwerksmarkt (das Original), bis 8 Kraftwerke im Markt liegen. Sortiert die Kraftwerke entsprechend der Nummerierung in aufsteigender Größe mit den 4 kleinsten Kraftwerken im aktuellen Markt und den 4 größeren im zukünftigen Markt.

Legt die Karte »Stufe 3« beiseite. Mischt alle übrigen Kraftwerke (mit Stecker- und Steckdosenrückseiten) und legt sie als verdeckten Nachziehstapel bereit. Abhängig von der Personenzahl müsst ihr wie im Grundspiel eine bestimmte Anzahl an Kraftwerkspaaren aus dem Spiel nehmen. Dafür zieht ihr solange Kraftwerke vom Stapel, bis ihr 5 Kraftwerke für 2 Personen, 7 Kraftwerke für 3 Personen oder 3 Kraftwerke für 4 Personen als weitere Fälschungen zur Übersicht neben

den Spielplan gelegt habt. Durchsucht dann den Stapel nach den dazugehörigen Originalen und legt auch diese zu den Fälschungen. Mischt den übrigen Stapel mit Kraftwerken ein weiteres Mal und legt die Karte »Stufe 3« anschließend unter den Stapel.

Anschließend beginnt ihr das Spiel. Zieht ihr nun Kraftwerke vom Stapel, legt ihr wieder die jeweils ersten Kraftwerke aller Zahlen zu den anderen Fälschungen und legt die Originalen in den Kraftwerksmarkt.

Mit den anderen Spielplan-Erweiterungen spielen

In dieser kleinen Spielanleitung ist leider nicht genug Platz, um euch die Anpassungen für alle Spielplan-Erweiterungen zu erklären.

Wenn ihr diese neuen Kraftwerke auch mit allen
Spielplan-Erweiterungen verwenden möchtet, besucht
bitte unsere Webseite www.2f-spiele.de

Autor: Friedemann Frieze
Grafik & Design: Maura Kalusky
Produktion: Henning Kröpke
© 2021/2026, 2F-Spiele
Bremen/Germany

